Краткое описание проекта системы

Цель проекта – создать максимально оптимизированное по скорости загрузки и быстроте отклика Web-приложение, используя современные инструменты балансировки и сжатия. Отдельно будут рассмотрены клиент и серверная части приложения. Основными показателями будут являться:

* LCP (Largest Contentful Paint), FCP (First Contentful Paint) – Для клиента
* Латентность, RPS, CPU Usage, Memory Usage – Для сервера

Почему это важно? Помимо улучшения UX, скорость влияет на продвижение веб-приложения поисковыми системами.